



DZIENNIK URZĘDOWY

WOJEWÓDZTWA PODLASKIEGO

Białystok, dnia 26 marca 2020 r.

Poz. 1711

UCHWAŁA NR XVIII/149/20 RADY MIASTA GRAJEWO

z dnia 24 marca 2020 r.

zmieniająca uchwałę w sprawie wyboru metody ustalenia opłaty za gospodarowanie odpadami komunalnymi oraz ustalenia wysokości tej opłaty

Na podstawie art. 6k ust. 1 pkt 1, ust. 2, 2a pkt 1, ust. 3 i ust. 4a ustawy z 13 września 1996 r. o utrzymaniu czystości i porządku w gminach (Dz. U. z 2019 r. poz. 2010 i poz. 1579, z 2020 r. poz. 150) oraz art. 40 ust. 1 ustawy z 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2019 r., poz. 506, poz. 1309, poz. 1571, poz. 1696, poz. 1815) uchwała się, co następuje:

§ 1. W uchwale Nr VI/45/15 Rady Miasta Grajewo z dn. 24 marca 2015 r. w sprawie wyboru metody ustalenia opłaty za gospodarowanie odpadami komunalnymi oraz ustalenia wysokości tej opłaty (Dz. Urz. Woj. Podl. z 2015 r. poz. 958, poz. 3115, z 2017 r. poz. 2187) wprowadza się następujące zmiany:

1) w § 1 ust 2 i 3 otrzymują brzmienie:

„2. Ustala się stawkę opłaty za gospodarowanie odpadami komunalnymi, o której mowa w ust. 1 w wysokości 18 zł miesięcznie od 1 mieszkańca, jeżeli odpady są zbierane i odbierane w sposób selektywny.”;

„3. Ustala się stawkę opłaty podwyższonej w wysokości 45 zł miesięcznie od 1 mieszkańca za gospodarowanie odpadami komunalnymi, jeżeli właściciel nieruchomości nie wypełnia obowiązku zbierania odpadów komunalnych w sposób selektywny.”;

2) w § 1 po ust. 3 dodaje się ust. 4 o treści:

„4. Zwalnia się z opłaty za gospodarowanie odpadami komunalnymi, o której mowa w ust. 2, w części wynoszącej 2 zł miesięcznie od 1 mieszkańca właścicieli nieruchomości zabudowanych budynkami mieszkalnymi jednorodzinnymi kompostujących bioodpady stanowiące odpady komunalne w kompostowniku przydomowym.”

§ 2. Wykonanie uchwały powierza się Burmistrzowi Miasta Grajewo.

§ 3. Uchwała wchodzi w życie z dniem 1 lipca 2020 r. i podlega ogłoszeniu w Dzienniku Urzędowym Województwa Podlaskiego.

Przewodnicząca Rady Miasta Grajewo
Halina Muryjas-Rzysa